# 新北市職業試探暨體驗教育中心(樟樹中心)職業試探暨體驗活動

# 實施計畫

**壹、活動目的**:提供小學生對職業試探的興趣與探索機會,增進小學生對職業與工作世界之認識,啟發生活學習技能的興趣,進而培育良好工作態度與建立正

確職業價值觀。

**貳、活動對象**:新北市各國中小,國小五、六年級學生。

參、活動時間:

一、上學期:112年10月2日起至113年1月12日止。

二、寒假試探體驗課程依狀況彈性安排。

三、若有特殊需求,可配合各學校彈性調整時間。

#### 肆、活動方式:

### 一、開課班別:

職探科別	課程名稱	指導老師	活動地點	課程簡介
藝術類	1.當我們 LINE 在藝起-動態貼圖設計小達人 2.奇幻多媒體-動畫遊戲 角色 3.走過路過絕不錯過-我 的超吸睛雜誌	本校高職 部師資	多媒體動畫教室	利用電腦軟體,預先設計 好套用動畫角色。讓學生 替換營造,簡易的動畫影 格操作,以達到多媒體動 畫介紹與認知教學。
家事類	1.皮革卡套 2.包釦皮件鑰匙圈 3.小小服裝設計師	本校高職 部師資	流行服飾設 計教室	衣著代表穿著者的個性 和特徵,在課堂中以 用、易完成、並融合美感 引發興趣,讓他們體驗認 知,學習服裝就是永遠的 遊戲。
工業類	1.無人機之特別行動 2.NBA 電子聲光籃球機 3.AI 之人臉辨識	本校高職 部師資	資訊應用教 室	讓學生認識 AI 人工智慧 的起源與發展歷程,透過 電子零件與完成電路板 製作,並操作機器學習的 人臉辨識模組。

(課程依本校高職部師資專長及各校需求進行彈性調整)

#### 二、課程規劃:

活動內容分為「優勢智能分析」、「職群及課程簡介」、「實作體驗」三大學習主軸。

學習主軸	活動內容
優勢智能分析	此分析可協助學生的學習輔導及生涯規劃,據以衡量學生的
度 另 伯 肥 刀 利	優勢智能及未來潛能。
職群及課程簡介	介紹職群特色及課程規劃。
穿化蛐瓜	每科課程活動約1至2小時實作體驗,課程結束後並可將成
實作體驗	品帶回,以提高學生之興趣及專注力。

註:本校可派車接送參訪體驗學生;師資及材料費亦由本校全額支應。

#### 伍、授課人數:

每班人數約 22-24 人。

#### 陸、開課規劃:

#### 一、整天課程(適用於兩班)

序號	日期	時段	體驗職類	備註
1	112年10月16日(一)	9:00-12:00	藝術類/家事類	
	112 + 10 / 10 4(* )	13:00-16:00	家事類/藝術類	
2	112年10月30日(一)	9:00-12:00	藝術類/家事類	
2		13:00-16:00	家事類/藝術類	兩班上下午
3	2 110 / 11 11 ( 7 ( )	9:00-12:00	藝術類/家事類	課程對調
3	112年11月6日(一)	13:00-16:00	家事類/藝術類	
4	112年11月13日(一)	9:00-12:00	藝術類/家事類	
	1112 + 11 7/ 13 4(- )	13:00-16:00	藝術類/工業類	

#### 二、半天課程(適用於24人以內)

序號	日期	時段	體驗職類	備註
1	112年11月3日(五)	9:00-12:00	工業類	
2	112年11月3日(五)	13:00-16:00	工業類	
3	112年11月16日(四)	9:00-12:00	工業類	
4	112年11月17日(五)	13:00-16:00	工業類	
5	112年11月27日(五)	13:00-16:00	工業類	雙語課程
6	112年11月30日(四)	13:00-16:00	工業類	

## 柒、報名方式:

- 一、請以校為單位於 112 年 9 月 25 日前線上填寫報名資料(https://reurl.cc/z6eyvV)或至本校樟樹國際實中學校網報名(校網→特色課程→職業試探中心→活動公告)提出申請。
- 二、112年10月3日公告於本校樟樹國際實中學校網報名並以電子郵件通知。

#### 捌、聯絡人:

本校<u>職探中心</u> 高曼婷組長、鄭伊婷助理,電話:(02)26430686 分機 404

傳真: (02)26488109 e-mail: jicts404@gmail.com

	新北市 112 年度國/	<b></b>	探暨體驗活動說明	
活動名稱	1.當我們 LINE 在藝起-動態貼圖設計小達人 2.奇幻多媒體-動畫遊戲角色 3.走過路過絕不錯過—我的超吸睛雜誌			
職群	藝術與設計類-藝術與	設計群		
學生人數	20-24 人			
活動地點	樟樹職業試探中心多	媒體動畫教室	3	
活動特色	1.動漫角色已經成為藝術表現的主流文化之一,課程設計上,試圖用網路身分、角色替身的概念,引導學生創作一個代表自己內心世界的動畫角色。 2.利用電腦軟體,預先設計好套用動畫角色。讓學生替換營造,簡易的動畫影格操作,以達到多媒體動畫介紹與認知教學。			
	日期時間	課程名稱	課程內容	教師

	日期節次	時間	課程名稱	課程內容	教師
江私内穴	1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1.引導認知	1.介紹多媒體與設計 2.名家作品分享(動畫腳色) 3.軟體介面介紹	
活動內容(附課表)	2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2.實作操作	1.匯入人物角色與表情物件(預先製作) 2.拼貼建構角色 3.動態設計輸出影格	本校多媒體動畫科師資
	3 11:10-12:00/ 15:10-16:00	3.作品分享	作品分享		





	<b>.</b>		9	and will make a second		
	· ·		生職業試探	暨體驗活動說明		
	1.包釦皮件鑰匙圈					
活動名稱	2.皮革卡套					
	3.小小服装	· · ·				
職群	家事類-家	政群				
學生人數	20-24 人					
活動地點	樟樹職業語	式探中心流行用	及飾設計教室			
活動特色	徵,對初 <sup>5</sup> 成就感,朋	學者而言;簡多 B裝款式千變萬	<b>岛與實用的成</b> 萬化,然在課	.變遷,它代表著穿著 .品在短暫時間內完成之 .堂中以實用性、易完力 .們體驗認知,讓孩子	才能讓學生有 成性、並融合	
	大似 7 能 7	T放 六处 " 关 3	三女的于城区	111 月豆树 600 万0 600 400 7 月	日	
	日期節次	時間	課程名稱	課程內容	教師	
	1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1.引導認知	1.服裝美學與構成介紹 2.服裝穿著場合與生活 關係		
活動內容(附課表)	2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2.實作操作	1.機具及工具介紹 2.裁布-將布塊依教師指 定尺寸裁剪 3.縫製示範及講解 4.學員實作	本校流行服 飾科師資	
	3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3.作品分享	作品分享		





新北市 112 年度國小生職業試探暨體驗活動說明				
活動名稱	1.無人機之特別行動 2.NBA 電子聲光籃球機			
職群	工業類-電機電子群			
學生人數	20-24 人			
活動地點	樟樹職業試探中心資訊應用教室			
活動特色	透過自己組裝無人機,瞭解無人機的飛行運作方式,並能夠操作無人機基本飛行動作,讓學生對未來更加了解電資相關行業的新興產業。另外,透過簡單生活電路實作,了解電子電路概念,導入人工智慧素養議題,並與日常生活情境作結合,激發學生對於工業類相關產業興趣。			

# 活動內容(附課表)

日期節次	時間	課程名稱	課程內容	教師
1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1.引導認知	1.瞭解工業類電機與電子群相關產業	
2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2.實作操作	1.認識電子零件與工具 2.完成電路板製作與組裝 3.學員完成實作	本校資訊 科師資
3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3.作品分享	作品分享	



